

<b>Réf : MAA04</b>	<b>Durée : 3 jours</b>	<b>Tarif: 1650 € HT</b>	<b>Participants: 3 à 8</b>
--------------------	------------------------	-------------------------	----------------------------

<b>Présentation</b>	<p>Scrum est un processus agile qui nous permet de produire la plus grande valeur dans la durée la plus courte aussi de livrer rapidement et régulièrement un produit qui fonctionne.</p> <p>Vous serez formés par des praticiens Agiles qui vous feront vivre une formation interactive et pratique.</p> <p>Nos stages cours de formation sont conçus pour mettre l'accent sur l'acquisition du savoir-faire et le savoir-être du participant.</p> <p>Cette formation vous donnera suffisamment de connaissances pour démarrer votre projet agile avec Scrum.</p>
---------------------	--

<b>Objectifs</b>	<p>Connaître et approfondir les grands principes de SCRUM Implémenter SCURM dans des équipes Former aux fonctions de SCRUM MASTER et PRODUCT OWNER.</p> <p><b>Les plus de ce stage</b> Acquérir suffisamment de connaissances et de techniques pour démarrer un projet Scrum.</p>
------------------	---

<b>Publics</b>	<p>Chef de projet, chefs de produit. Membres de l'équipe projet MOA MOE.</p> <p><b>Pré requis</b> Aucun pré requis n'est nécessaire pour suivre cette formation.</p>
----------------	--

<b>Méthodologie pédagogique</b>	<p>Environ 40% du temps en enseignement théorique. Environ 60% du temps en enseignement pratique.</p> <p>Langue de la formation : Français Support de la formation : Français.</p>
---------------------------------	--

**Programme****Présentation / Introduction**

Historique  
Quelques données sur l'agilité

**L'agilité dans le monde du développement**

Ce qui la différencie des autres méthodes  
Sa logique  
Ses apports

**Focus sur SCRUM**

Présentation de Scrum  
Les rôles  
Les timeboxes  
Les artéfacts

**La mise en oeuvre de SCRUM**

Les sprints  
Les releases  
Le backlog  
Les user stories  
La planification et le poker planning (exercice pratique ≈ 1 heure)  
La vélocité et le burndow chart  
Exercices

**Rétrospective****La mise en œuvre de SCRUM**

Quel changement pour les équipes (MOA, MOE) et comment le gérer  
L'organisation  
Les cérémonies (exercice pratique ≈ 45 minutes)  
Les indicateurs  
Les freins et comment les lever ou les contourner

**Programme****Approfondissement et mise en pratique**

Sprint, revue et rétrospective

User Stories et Test First

**Mise en application sur des cas pratiques (exercice)**

Réalisation de deux releases complètes

Révision et mise en pratique de tous les concepts

Coaching sur le savoir-être et savoir faire

**Autour de SCRUM**

Les tests et la qualification

L'intégration continue

La correction de bugs

Les user stories techniques

Pair Programming

Le refactoring

La documentation

Comment démarrer un nouveau projet avec Scrum

**Les outils et aide pour un projet avec SCRUM**

Les aides « classiques »

Les outils informatiques

Les références, bibliographie et blogs

**Rétrospective**