

<b>Réf : MAA01</b>	<b>Durée : 1 jour</b>	<b>Tarif: 550 € HT</b>	<b>Participants: 3 à 8</b>
--------------------	-----------------------	------------------------	----------------------------

<b>Présentation</b>	<p>Scrum est une méthodologie itérative et incrémentale de gestion de projet souvent rencontrée dans le développement de logiciels en mode agile. Elle fait partie de la famille des méthodes de gestion de projets complexes permettant une forte réactivité au changement.</p> <p>Scrum est un processus agile qui nous conduit à produire la plus grande valeur dans la durée la plus courte, sa force réside sur la recherche permanente de l'implication de tous les acteurs du projet.</p>
---------------------	--

<b>Objectifs</b>	<p>Découvrir les méthodes agiles. Connaître les grands principes de Scrum. Envisager son implémentation dans votre organisation.</p> <p><b>Les plus de ce stage :</b> Acquérir suffisamment de connaissances pour comprendre si l'implémentation de SCRUM dans votre organisation est bénéfique.</p>
------------------	--

<b>Publics</b>	<p>Chef de projet, chefs de produit. Membres de l'équipe projet MOA MOE. Toutes personnes qui veulent savoir si les méthodes agiles sont adaptées à leur organisation.</p> <p><b>Prérequis</b> Aucun pré requis n'est nécessaire pour suivre cette formation.</p>
----------------	---

<b>Méthodologie pédagogique</b>	<p>Environ 50% du temps en enseignement théorique. Environ 50% du temps en enseignement de cas pratique.</p> <p>Langue de la formation : Français. Support de la formation : Français.</p>
---------------------------------	--

**Programme****Présentation**

Historique  
Quelques données sur l'agilité  
Ce qui la différencie des autres méthodes  
Focus sur Scrum

**Contenu**

Théorie. / Les rôles.  
Les artefacts et les outils de mesure.  
Les time-boxes / Le cycle de Scrum.  
Les critères d'acceptation et de validation.  
Scrum avancé et l'utilisation de Kanban.  
Les outils de support à Scrum.

**Partie 1**

Le Jargon  
Le panorama.  
Les rôles  
Comment ces rôles travaillent-ils ensemble.  
Le Scrum Flow.

**Partie 2**

Performer un sprint.  
Les erreurs communes.  
Fixer Scrum.  
Rétrospective.

**Partie 3**

Votre premier projet Scrum.  
Champ ouvert (open space tech).