

Réf : MAA03	Durée : 1 jour	Tarif: 550 € HT	Participants: 3 à 8
--------------------	-----------------------	------------------------	----------------------------

Présentation	<p>L'approche Scrum se veut une implémentation des valeurs Agiles appliquées spécifiquement à la gestion de projet. Cette approche est une des plus utilisées et certainement celle suscitant le plus d'intérêt. Elle propose un ensemble restreint de pratiques organisationnelles et de règles simples.</p> <p>Sans être normative, Scrum permet, lorsque pratiquée avec discipline et courage, d'augmenter significativement la productivité des équipes de développement logiciel, et ce, presque instantanément.</p>
---------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Objectifs	<p>Expérimenter concrètement les différentes cérémonies de Scrum. Produire l'ensemble des artefacts</p> <p>Les plus de ce stage Cette formation d'une journée est présentée sous forme d'ateliers pratiques qui simuleront la réalité d'un projet en mode Scrum. Elle est animée par un expert qui a participé activement à la mise en place de Scrum dans des équipes de développement.</p>
------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Publics	<p>Chef de projet, chefs de produit. Membres de l'équipe projet MOA MOE. Architectes, développeurs, Concepteurs, responsables qualité</p> <p>Pré requis Aucun pré requis n'est nécessaire pour suivre cette formation.</p>
----------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Méthodologie pédagogique	<p>Cette formation est donnée en mode Scrum. C'est-à-dire que tous les points qui seront vus seront expérimentés + 60% d'exercices pratiques.</p> <p>Langue de la formation : Français Support de la formation : Français.</p>
---------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Programme**INTRODUCTION AUX PRINCIPES ET VALEURS AGILES.****MISE EN CONTEXTE POUR UN SPRINT.**

Responsable de produit (product owner).
ScrumMaster.
Equipe de développement.
Carnet du produit (product backlog),
Scénarios utilisateurs (user stories),
Points de complexité relative (story points),
Planning poker™1.

MISE EN CONTEXTE POUR UN SPRINT RÉGULIER

Planification du sprint,
Conditions de succès,
Mêlée quotidienne (daily scrum),
Vélocité,
Graphique d'avancement du sprint (sprint burndown chart),
Séance de démonstration,
Réunion de rétrospective,
Séance de maintenance du carnet du produit (backlog maintenance).